

Le service évènementiel de la ville d'Annemasse & la Horde du Poulpe présentent

Merci à tous !

JEU DE PISTE

1^{er} septembre 2023



Merci d'avoir participé aux évènements de la ville d'Annemasse tout l'été !

Profitez de cette soirée pour en apprendre plus sur votre ville adorée,
résoudre des énigmes, réaliser quelques défis,
le tout en vous amusant, bien sûr !

Bonne chance dans votre parcours !

L'équipe qui remportera le maximum de point en un minimum de temps repartira avec un
formidable lot, on compte sur vous...

Score obtenu : _____
Temps effectué : _____



En cas d'urgence, vous pouvez contacter
votre maitre du jeu au 06.81.27.63.74

- 1) Un petit groupe d'arbres s'est rassemblé en un étrange cercle, un peu à l'écart de la foule, derrière la zone de Mölkky. C'est assurément un cercle de sorcière ! Essayez de le repérer discrètement...

Une fois à l'intérieur, tentez de devenir un sorcier, une magicienne ou un ensorceleur malicieux - ou tout du moins d'être aussi maligne que ces formidables personnes – en traçant la rune solution à l'énigme suivante :



Comment relier ces neuf points
en seulement quatre lignes droites ?

- 2) De nombreux bénévoles participent certainement à ce jeu de piste au moment où vous lisez ces lignes. Certains mêmes ont peut-être participé aux trois événements de cet été : l'Étape du Tour, le Tour de France et les Musical'été. Qui sont ces mystérieux indispensables aux activités estivales ? Trouvez-en au moins trois et indiquez ici leurs prénoms !

RÉPONSE : _____

RÉPONSE : _____

RÉPONSE : _____

- 3) Une étrange maison trône au centre du parc. Elle nous fait penser à une maison en pain d'épice, qu'est-ce que vous en pensez ? On aime beaucoup les contes, par ici, mais nous, on préfère les bandes dessinées !

Corinne Rey, une célèbre dessinatrice de presse, scénariste et auteur de bande dessinée vient d'Annemasse, on la salue bien fort ! Saurez-vous deviner son surnom ? Facile, c'est la réponse à la devinette suivante !

Je suis poïue, je donne du lait,
mais je ne suis pas une petite bête.

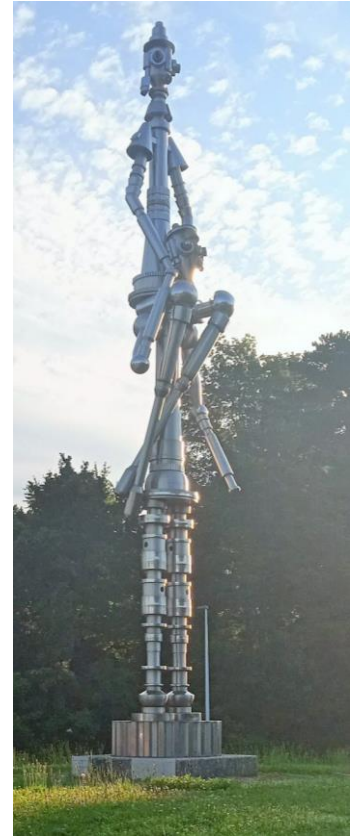
Qui suis-je ?

RÉPONSE : _____



- 4) Une petite statue signée Fabian Sanchez orne un parterre de fleur près de la Villa. Cette création est la version originale d'une grande statue qui agrmente le Pont d'Etrembière, près de la sortie de la Ville. Vous la connaissez sûrement ! Mais saurez-vous directement quelle est sa taille ?

RÉPONSE : _____



- 5) Un photobooth a été spécialement mis en place pour vous près du village à l'entrée, afin que vous puissiez faire un selfie avec vos comparses pour vous souvenir longtemps de cette soirée ... Prenez-vous en photo et montrez-nous cette merveille, vous obtiendrez vos précieux points ! Et si vous vous sentez l'âme aventurière, postez-la sur le réseau social de votre choix avec le hashtag

#annemassermerciesesbénévoles

- 6) Vous n'êtes pas à la plage mais imaginez c'est tout comme ! Pour votre première épreuve, rendez-vous à la zone de Mölkky et montrez à Pascal votre talent pour ce redoutable sport: vous devez obtenir plus de 20 points en trois lancers maximum !



- 7) De magnifiques palettes agrémentent le parc çà et là. Le mobilier urbain, c'est plus ce que c'était ! Ou est-ce peut-être de l'art contemporain ? Les arcanes mystérieuses de l'art sont certes impénétrables, mais pas celles de la logique : place à une nouvelle énigme, ou plutôt à une charade !

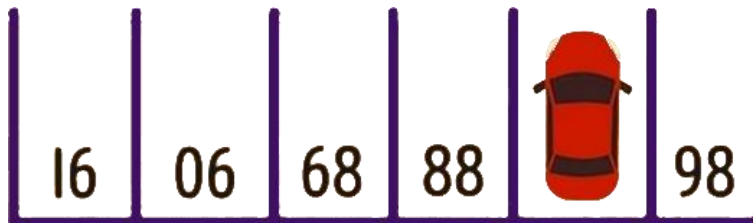
*Mon premier est un animal.
Mon deuxième est un animal.
Mon tout est un animal.*



RÉPONSE : _____

- 8) Une grande Villa trône dans ce magnifique parc, il s'agit de la Villa Fantasia, anciennement nommée Villa Monfort, du nom de son constructeur. Il n'y a certainement pas de voiture garée à l'intérieur du parc mais sans doute à l'extérieur, l'occasion pour vous de tenter de trouver la réponse à cette petite énigme !

Sur quelle place de parking
cette voiture est-elle garée ?



RÉPONSE : _____

- 9) C'est l'heure de remuer votre popotin ! Rendez-vous sur le dancefloor, devant le stand du DJ, pour faire une démonstration de vos plus beaux pas de danse. Ramenez-nous la vidéo et vous obtiendrez vos précieux points ! Et si vous vous sentez l'âme aventurière, postez-la sur le réseau social de votre choix avec le hashtag

#ondanseafantasia

10) Rendez-vous au village principal et saluez moult compagnons que vous avez croisé pendant cet été de festivités ! Que de beau monde... Je doute que la réponse à l'énigme suivante se trouve parmi les invités mais sait-on jamais : tentez donc votre chance ...

Quel personnage historique se cache
derrière cette étrange suite de mots ?

INE INE INE INE

MAIS MAIS

SIX SIX SIX SIX SIX
SIX SIX SIX SIX SIX

RÉPONSE : _____

Si vous trouvez la solution, vous emportez les points et en plus, vous avez le droit de prendre à manger ou à boire. Petits veinards !

11) Restons dans l'univers cycliste en nous rendant du côté de la sortie voiture. Un rack pour les vélos s'y trouve, quelques bicyclettes y sont certainement garées. Peut-être sont-ce ceux des vélocipédistes locaux célèbres, comme Jérôme COPPEL, Aurélien PARET-PEINTRE ou encore Valentin PARET-PEINTRE. Les connaissez-vous ?

Si on devait noter leur vélo, je pense qu'on leur donnerait respectivement les notes de 6, 8 et 8 points. Et vous, comment vous appelez-vous et quelle note aurait votre vélo ?

Votre prénom : _____ Note de votre vélo : _____

Rassurez-vous : nous donnons, nous, le même nombre de point à tout le monde si vous trouvez la réponse !

12) Le grand bâtiment de bois ressemble assurément à une étable. Saviez-vous qu'avant d'être effectué à vélo, le Tour de France était fait à cheval ? Vous l'ignoriez ? Sans doute parce que c'est faux ! Apprenez à vérifier vos sources !

Et pendant que vous réfléchissez à la véracité de toutes les informations que vous avez eues dans votre vie, essayez de deviner les dates des événements suivants :

Année de création du Tour de France : _____

1er accueil du Tour de France à Annemasse : _____

Année de création de l'Étape du Tour : _____

Vainqueur du Tour de France 2023 : _____

Temps du vainqueur de l'épreuve Annemasse Morzine 2023 : _____

(ce ne sont pas des dates mais vous avez compris l'idée !)

Une fois votre aventure terminée, rapportez ce livret à la personne qui vous a confié votre mission au début de votre périple. Félicitations, vous venez de gagner le droit de profiter de la soirée, vous pouvez être fier de vous !

Gardez votre carnet avec vous, il y est noté le temps que vous avez mis et le score que vous avez obtenu. À la fin de la journée, l'équipe avec le meilleur score se verra offrir un petit quelque chose ! En cas d'égalité, l'équipe la plus rapide remportera la victoire !

Vous pouvez maintenant profiter de la soirée satisfait du travail accompli !

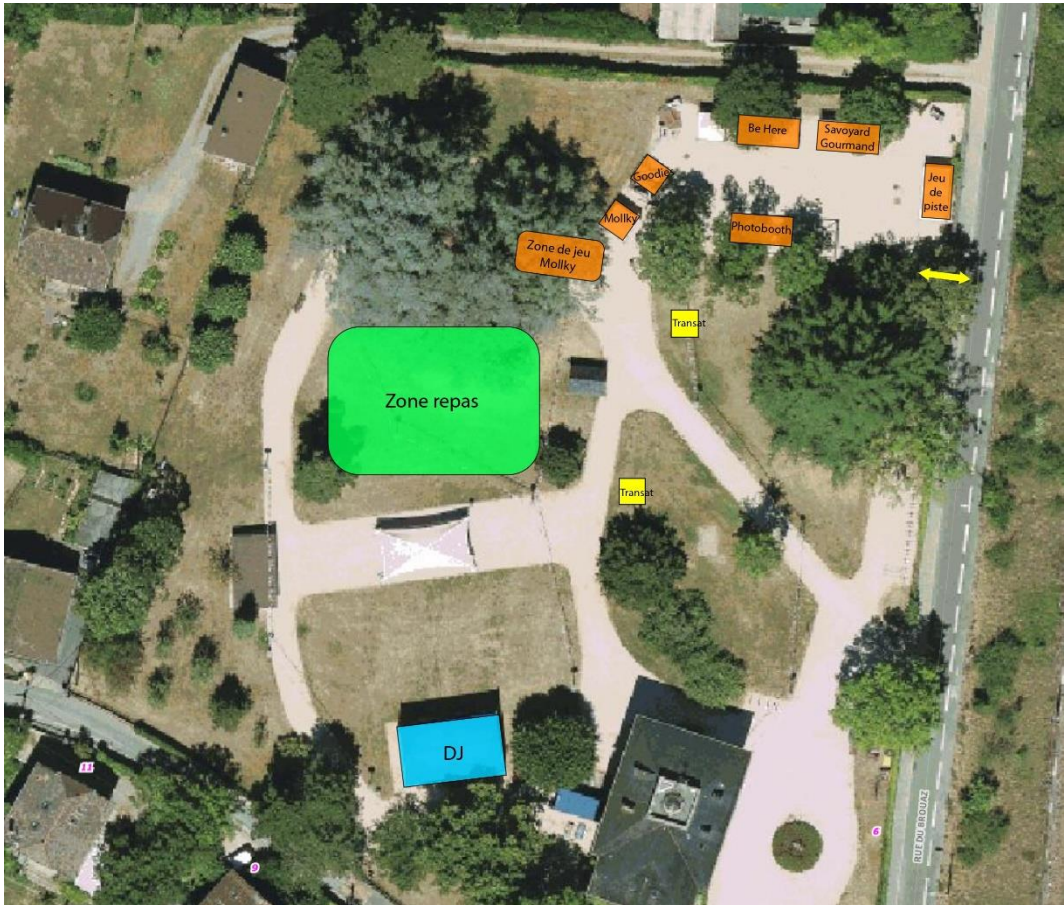
Merci d'avoir joué ! ;-)

Si ce jeu vous a plu, n'hésitez pas à nous suivre sur les réseaux sociaux :

@LaHordeduPoulpe.

À très bientôt pour de nouvelles aventures !





NOTES :
