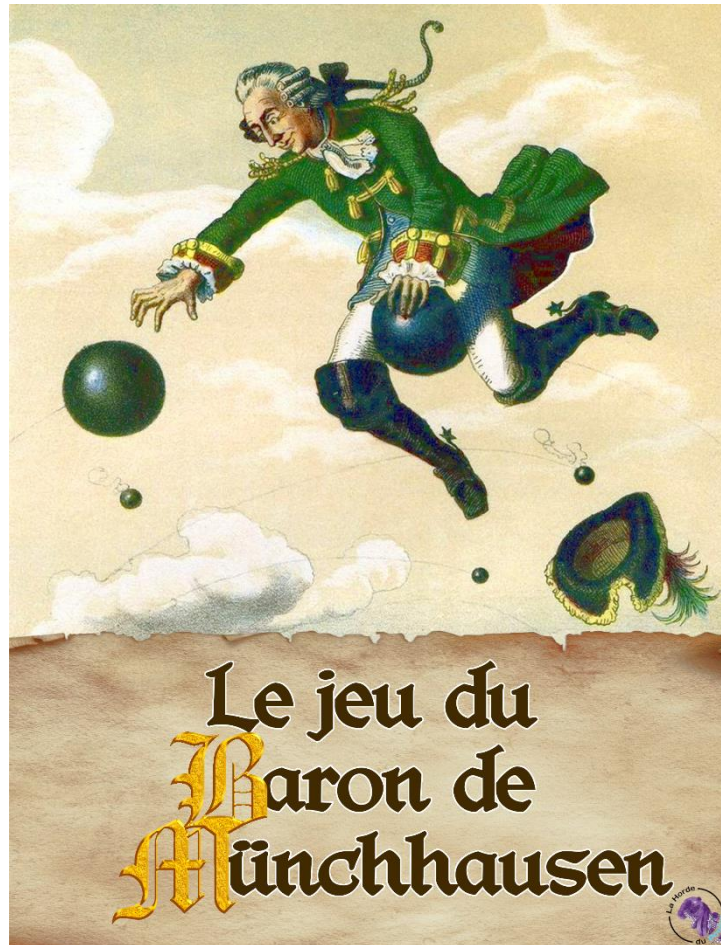


La Horde du Poulpe
présente



Règles de base

Trois royaumes rivaux pour la suprématie !

Incarnez un noble seigneur et exploitez vos terres à votre guise : récoltez des ressources, construisez des villes, engagez de brillants artisans et échangez en toute diplomatie avec vos voisins.

Ou bien choisirez-vous la solution offensive : préparez vos troupes et montez une armée pour répondre aux ordres du roi ! Dans cet affrontement sans pitié, tous les coups sont permis pour remporter la victoire !

Bienvenue dans le jeu du Baron de Münchhausen...

Le jeu du Baron de Münchhausen est un grand jeu en équipe avec des mécaniques de **gestion de ressources**, de **conquête militaire** et de **rôle caché** proches d'un jeu de société.

Chaque participant y incarne un **noble** avec ses prérogatives, ses pouvoirs, ses contraintes et ses objectifs. Tous les joueurs font partie d'un des **trois royaumes**, une des trois équipes du jeu, et la hiérarchie qui va avec : à la tête se trouve le **Roi**, à ses ordres se trouvent les **Ducs** et à leurs ordres à eux se trouvent les **Barons**. Les Barons peuvent **récolter** des ressources et **construire** des bâtiments, les Ducs peuvent faire la **guerre** et le Roi chapote toute l'opération. Les joueurs se répartissent ces différents **rôles** et tirent au sort un **nom**, qui leur servira **d'objectif** pour la partie.

Le terrain de jeu est représenté par des cartes, des **Domaines** que les Barons doivent gérer. Ces Domaines produisent des **ressources** et peuvent recevoir des **bâtiments** pour améliorer cette production. Il est également possible de recruter des **artisans** pour améliorer encore la création des ressources.

Le jeu est découpé en **période de temps** de 20 minutes où les joueurs peuvent agir comme bon leur semble. Chaque saison apporte son lot d'évènement, notamment la génération de ressources nécessaire pour obtenir la victoire. Celle-ci s'obtient si un royaume l'emporte **militairement** sur les autres ou si les trois se mettent d'accord pour une **entente diplomatique**.

Chaque royaume dispose de son emplacement à lui sur l'espace de jeu et au centre se trouve l'oasis du **maître du jeu**, qui sert d'arbitre, de banque, de générateur de ressources et de bâtiment. Il est nécessaire d'aller le voir régulièrement pour progresser dans la partie. Mais une fois que les joueurs quittent leur royaume, ils peuvent **s'attaquer** les uns les autres. Ils peuvent néanmoins se réfugier près du maître du jeu et de son oasis de paix.

Les **combats** sont réalisés à l'aide de **cartes** représentant les **soldats**, à déchirer lors des affrontements. Les envahisseurs doivent aller au contact de l'assailli pour tenter de lui soutirer de précieuses ressources. Le gagnant de la confrontation repart avec un **butin** récupéré sur son adversaire.

Toutes les règles du jeu sont disponibles en détail sur la version complète des règles.

Le Jeu du Baron de Münchhausen

Création originale – La Horde du Poulpe, 2021.

Tous droits réservés.

<http://www.lahordedupoulpe.net/>

